



KENDA FARBEN È UN'AZIENDA
CON SISTEMA DI QUALITÀ
CERTIFICATO ISO 9001

SCHEMA TECNICA

Serie

16

SAR 306

● **SOMMARIO**

ADESIVO POLIURETANICO MONOCOMPONENTE AD ELEVATA RESISTENZA TERMICA E VELOCE RAPIDITÀ DI PRESA. IDEALE PER L'INCOLLAGGIO DI PELLE, CUIOIO, GOMME SBR - TPR - PU - PVC - ABS - PA ECC

● **CARATTERISTICHE**

– Adesivo	monocomponente
– Colore SAR 306	bianco traslucido
– Colore SAR 306 N	nero
– Viscosità a 20°C	2400 +/- 400 cps
– Tazza Ford n. 8	50 +/- 5
– Tempo aperto	/
– Peso specifico a 20°C	0,86 +/- 0,01
– Temperatura di riattivazione (°C)	70 - 80
– Contiene solventi in conformità alle leggi vigenti	
– Infiammabile	
– Designazione chimica	poliuretano in solventi organici

● **MATERIALI**

* **SUOLE IN POLIURETANO**

Cardare uniformemente la suola ed applicare **SAR 306**.

La cardatura è fondamentale in quanto assicura che dalla suola vengano rimosse eventuali impurità dovute all'invecchiamento o alla presenza di distaccante.

* **SUOLE IN PVC**

Lavare la suola con uno straccio di cotone imbevuto di **SOLVENTE 31714** o **SOLVENTE LB-20** (senza POLVERE LB-20), attendere 5 minuti di asciugatura ed applicare **SAR 306**.

Le informazioni tecniche riportate corrispondono alla nostra migliore esperienza; vengono tuttavia fornite a titolo puramente indicativo senza costituire alcun impegno da parte nostra.

15-11-2016 RM/pm



KENDA FARBEN È UN'AZIENDA
CON SISTEMA DI QUALITÀ
CERTIFICATO ISO 9001

SCHEMA TECNICA

Serie **16**

SAR 306

● **SOMMARIO**

ADESIVO POLIURETANICO MONOCOMPONENTE AD ELEVATA RESISTENZA TERMICA E VELOCE RAPIDITA' DI PRESA. IDEALE PER L'INCOLLAGGIO DI PELLE, CUIOIO, GOMME SBR - TPR - PU - PVC - ABS - PA ECC

* **SUOLE IN GOMMA TR**

Applicare **BAGNO LB-20** (SOLVENTE LB-20 + POLVERE LB-20) ed attendere minimo 20 minuti. E' importante che il pennello non abbia parti metalliche che possono reagire con BAGNO LB-20, quindi applicare **SAR 306**.

* **SUOLE IN TUNIT (NEOLITE)**

Cardare uniformemente. Applicare **BAGNO LB-20** (come suola in TR), attendere 20 minuti quindi applicare **SAR 306**.

* **SUOLE GOMMA SBR**

Cardare la suola. Applicare **BAGNO LB-20** ed attendere minimo 2 ore quindi applicare **SAR 306**.

● **APPLICAZIONE**

- Applicare l'adesivo sulle superfici adeguatamente preparate
- lasciare asciugare per 15 - 20 minuti a temperatura ambiente
- riscaldare a 70÷80°C
- accoppiare ed immediatamente pressare a 4 - 6 Kg/cm² per 10 secondi
- adesione definitiva dopo 24 ore
- l'aggiunta del 3 - 5% di attivatore **DESMODUR RC** migliora l'adesione di tutti i supporti ed è particolarmente indicato per materiali difficili come gomme SBR - TPR - PVC - PU - PA - ABS, pelli ingrassate, HYTREL, ecc.

Le informazioni tecniche riportate corrispondono alla nostra migliore esperienza; vengono tuttavia fornite a titolo puramente indicativo senza costituire alcun impegno da parte nostra.

15-11-2016 RM/pm



KENDA FARBEN È UN'AZIENDA
CON SISTEMA DI QUALITÀ
CERTIFICATO ISO 9001

SCHEMA TECNICA

Serie **16**

SAR 306

● *SOMMARIO*

ADESIVO POLIURETANICO MONOCOMPONENTE AD ELEVATA RESISTENZA TERMICA E VELOCE RAPIDITÀ DI PRESA. IDEALE PER L'INCOLLAGGIO DI PELLE, CUIOIO, GOMME SBR - TPR - PU - PVC - ABS - PA ECC

- dopo l'aggiunta dell'attivatore **DESMODUR RC** si raccomanda la riattivazione della miscela adesiva applicata sul supporto interessato entro 1 ora circa dalla sua applicazione
- tempo di vita della miscela (collante più attivatore **DESMODUR RC 33105**): superiore alle 4 ore

Note: si consiglia di utilizzare l'adesivo a temperature non inferiori a 18°; nel caso venga stoccato in ambienti freddi ricondizionare prima dell'uso

● *SOLVENTI*

Per diluizioni usare **SOLVENTE 31714**

● *IMBALLO*

Petroliera da Kg. 15 netto

● *MAGAZZINAGGIO*

Il prodotto si conserva per circa 24 mesi se tenuto in recipienti originali ben chiusi in luogo asciutto ed aerato. Teme il gelo e l'eccessivo calore.

Le informazioni tecniche riportate corrispondono alla nostra migliore esperienza; vengono tuttavia fornite a titolo puramente indicativo senza costituire alcun impegno da parte nostra.

15-11-2016 RM/pm